Travailler dans le jeu vidéo : mode d'emploi

Faire de sa passion pour le jeu vidéo son métier : les professionnels dialoguent avec les jeunes, nos futurs talents

2 décembre 2011 à la Gaîté Lyrique

09h00-13h00

Organisé par :

et

Les métiers du Jeu Vidéo expliqués aux jeunes par les professionnels

En presque quarante ans d'existence, le Jeu Vidéo est devenu un loisir de masse, touchant toutes les couches de la population. Passe-temps occasionnel pour certains ou véritable passion pour d'autres, ce nouveau média touche plus de 28 millions de Français[1] et suscite un intérêt toujours grandissant dans la population.

De plus en plus de jeunes passionnés désirent faire de leur loisir préféré leur métier. Mais connaissent-ils les professions qui interviennent dans la conception d'un jeu ? Connaissent-ils réellement les enjeux qu'impliquent une carrière dans le jeu vidéo ? Quel niveau d'étude est-il nécessaire ? Quelles sont les écoles pour prendre le chemin de la réussite ?

Le cycle de conférences **Game Paris Talents** entend apporter des réponses de professionnels aux interrogations que se posent les collégiens, les lycéens, les étudiants et leurs professeurs sur les métiers du Jeu Vidéo.

Vendredi 2 décembre 2011 à la Gaîté Lyrique

3bis, rue Papin 75003 Paris

09h00-13h00

Entrée : 10€ par classe ou 3€ par étudiant

Réservation obligatoire : publics@gaite-lyrique.net

Game Paris Talents bénéficiera d'un espace privilégié pour expliquer à ces jeunes passionnés la réalité professionnelle du secteur, et les différents chemins pour y accéder. Des salariés en activité (junior et senior) et un étudiant d'une école de jeu en stage viendront alimenter les échanges au travers de leurs témoignages. Le public aura l'occasion de les questionner sur leurs métiers et leur quotidien en entreprise.

Les écoles spécialisées interviendront également et détailleront leurs offres de formation afin de mieux aiguillier les étudiants présents.

Une fois les conférences terminées le public aura aussi l'opportunité de dialoguer avec les écoles présentes et de tester les jeux indépendants et les projets étudiants des écoles grâce au matériel de la Gaîté Lyrique.

Ecoles présentes :

Ecole Nationale du Jeu et des Médias Interactifs Numériques (ENJMIN)/Cnam (sous réserve)

Université Paris 13 - IUT de Bobigny

Ican

Institut de l'Internet et du Multimédia (IIM)

ISART Digital

LISAA

Supinfogame (sous réserve)

[1] Source : Etude réalisée en 2010 par l'institut GfK pour le Syndicat National du Jeu Vidéo (SNJV) : http://www.snjv.org/fr/industrie-francaise-jeu-video/sociologie-joueurs.html

Programme provisoire

Animation : Oscar Barda – Responsable Jeu Vidéo de la Gaîté Lyrique

09h00 : Conférence d'introduction **"Le secteur des jeux vidéo et les métiers"**

09h30 : **Témoignages de salariés** :
Game Designer Senior
Game Designer stagiaire
Programmeur Senior
Graphiste Senior
Chef de Projet
Directeur de studio
Session de questions/réponses avec le public et les intervenants

10h30 : **Présentation de 6 écoles incontournables du secteur** et de leurs parcours de formation (10 min par école, animées par le/la Responsable Péagogique)

11h30-13h00 : **Rencontres écoles (dans les éclaireuses de l'Espace Jeu Vidéo)** + démonstration projets indé/étudiants sur bornes interactives

Cet événement est organisé par l'association Capital Games, en partenariat avec la Gaité Lyrique.

Informations disponibles à l'adresse suivante : http://www.gaite-lyrique.net/les-rencontres/evenement/game-paris-talent

www.game-paris.com

Cet évènement est co-financé par l'Union Européenne.
L'Europe s'engage en Ile-de-France avec le FEDER.

A propos de Capital Games :

Capital Games est le Cluster du Jeu Vidéo de Paris et de l'Ile-de-France. Depuis 2003, Capital Games fédère le secteur francilien du Jeu Vidéo en portant une voix unique et en favorisant sa structuration. L'association mène ses actions en étroite collaboration avec les pouvoirs publics franciliens, Mairie de Paris, Conseil Régional d'Ile-de-France, DIRECCTE et DATAR, tous conscients du fort potentiel du secteur. Capital Games mutualise les besoins de ses membres et les aide à plusieurs niveaux : business development, plan de formation, aide au financement, accompagnement des projets de R&D et bien sûr, animation de la communauté francilienne du Jeu Vidéo.

Plus d'informations sur Capital Games : http://www.capital-games.org

Fin 2010, le Cluster a mis en ligne le premier Référentiel des métiers de la production de jeu vidéo, en collaboration avec l'ARACT Ile-de-France.

JEU VIDEO LES MÉTIERS
Le document de référence qui définit l'ensemble des métiers de production de l'industrie du Jeu Vidéo.

A propos de Game Paris, dans lequel s'inscrit Game Paris Talents :

Game Paris regroupe en un évènement international tout ce que les professionnels du jeu vidéo peuvent attendre pour clore leur année business : la convention d'affaires qui a fait ses preuves depuis 10 ans (Game Connection), des conférences techniques et business de grande qualité, des formations de haute-volée (Master Classes) et des récompenses professionnelles (Game Paris Awards, Selected Projects et Selected Companies). Organisé par Capital Games, le Cluster du Jeu Vidéo de Paris et de l'Ile-de-France, Game Paris est l'événement immanquable de fin d'année des professionnels de la filière, qui leur apporte l'essentiel pour développer leur business, leur réseau et leurs compétences.

Sites web : http://www.game-paris.com/ et http://www.game-paris.com/fr/games-paris-talent/

Contacts Gaîté Lyrique :
Oscar Barda – Responsable de l'Espace Jeu Vidéo
Tél : 01 53 01 51 74
Mail : oscar.barda@gaite-lyrique.net

Aurélie Sellier – Responsable des Relations avec les Publics
Tél : 01 53 01 51 65
Mail : aurelie.sellier@gaite-lyrique.net

Contact Capital Games :
Jean-Baptiste Franjeulle – Chargé de mission
Tél : 06 69 94 71 46
Mail : jean-baptiste@capital-games.org